INSTITUTO SUPERIOR TECNOLÓGICO CUEST TV

INSTITUTO SUPERIOR TECNOLÓGICO CUEST TV
MALLA CURRICULAR DE LA CARRERA DE DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y EXPERIENCIAS INTERACTIVAS DIGITALES
MODALIDAD EN LÍNEA

Primero	Diseño de videojuegos			UB	Metodologías de Desarrollos Ágiles			UB	Fundamentos de programación			UB	Tecnologías de creación digital			UB	Matemática financiera			UB
		3	1	5		3	1	5		3	1	5		3	1	5		3	1	5
	TOTAL HORAS	**144**			**TOTAL HORAS**	**144**			**TOTAL HORAS**	**144**			**TOTAL HORAS**	**144**			**TOTAL HORAS**	**144**		
Segundo	Investigación científica y de mercados			UP	Programación de videojuegos			UP	Sonido para videojuegos			UP	Música para videojuegos			UP	Arte y animación para videojuegos			UP
		3	1	5		3	1	5		3	1	5		3	1	5		3	1	5
	TOTAL HORAS	**144**			**TOTAL HORAS**	**144**			**TOTAL HORAS**	**144**			**TOTAL HORAS**	**144**			**TOTAL HORAS**	**144**		
Tercero	Responsabilidad social y desarrollo sostenible			UP	Comunicación profesional			UP	Realidad Virtual y Aumentada			UIC	Marketing y distribución de videojuegos			UIC	Narrativa para videojuegos			UIC
		3	1	5		3	1	5		2	1	3		2	1	3		2	1	3
	TOTAL HORAS	**144**			**TOTAL HORAS**	**144**			**TOTAL HORAS**	**96**			**TOTAL HORAS**	**96**			**TOTAL HORAS**	**96**		
									PRÁCTICA PRE PROFESIONALES				**PRÁCTICA PRE PROFESIONALES**				**PRÁCTICA PRE PROFESIONALES**			
										3				**3**				**3**		
									TOTAL HORAS	**48**			**TOTAL HORAS**	**48**			**TOTAL HORAS**	**48**		
Cuarto	Gestión y desarrollo de proyectos			UP	Producción de videojuegos			UP	Desarrollo de videojuegos móviles			UIC	Pruebas de jugabilidad			UIC	Vinculación y ética profesional			UIC
		3	1	5		3	1	5		2	1	3		2	1	3		2	1	3
	TOTAL HORAS	**144**			**TOTAL HORAS**	**144**			**TOTAL HORAS**	**96**			**TOTAL HORAS**	**96**			**TOTAL HORAS**	**96**		
									PRÁCTICA PRE PROFESIONALES				**PRÁCTICA PRE PROFESIONALES**				**SERVICIO COMUNITARIO**			
										3				**3**				**3**		
									TOTAL HORAS	**48**			**TOTAL HORAS**	**48**			**TOTAL HORAS**	**48**		

HORAS POR NIVEL	720		
ASIGNATURAS	5		
	240	80	400

HORAS POR NIVEL	720		
ASIGNATURAS	5		
	240	80	400

HORAS POR NIVEL	720		
ASIGNATURAS	5		
	192	80	304
PRÁCTICAS PROPOFESIONALES	144		

HORAS POR NIVEL	720		
ASIGNATURAS	5		
	192	80	304
PRÁCTICAS PROPOFESIONALES	96		
SERVICIO COMUNITARIO	48		

HORAS POR NIVEL	2880
ASIGNATURAS	20

TOTAL DE HORAS DE LA CARRERA		
Docencia	864	2592
Práctico - experimental	320	
Autónomo	1408	
PRACTICA PRE PROFESIONAL	240	240
SERVICIO COMUNITARIO	48	48
Total	2880	2880

ANÁLISIS DE ASIGANTURAS RECTORAS DE PRÁCTICAS LABORALES Y DE SERVICIO COMUNITARIO		
TIPO DE PRÁCTICAS	HORAS	ASIGNATURA RECTORA
VINCULACIÓN CON LA SOCIEDAD	48	Vinculación y ética profesional
ASIGNATURAS CON COMPONENTES DE PRÁCTICA DE UNIDAD PROFESIONAL	48	Narrativa para videojuegos
	48	Realidad Virtual y Aumentada
	48	Marketing y distribución de videojuegos
	48	Desarrollo de videojuegos móviles
	48	Pruebas de jugabilidad

REQUISITOS DE TITULACIÓN
Aprendizaje de una segunda lengua en nivel A2 del Marco Común Europeo
Acreditar 12 horas adicionales de Servicio Comunitario
Completar la malla curricular